

Vorab ein paar grundsätzliche Anmerkungen:

1. Die Bahnen sind nur ca. 3,50 m lang und damit bedeutend kürzer als die normalen Bahnen der Abteilung 1.

2. Da wir die Bahnen weitgehend proportional zu den normalen Bahnen gestaltet haben, sind die Durchläufe durch die Hindernisse zum Teil recht schmal (Bahn 9, 15, 16 & 18). Vielleicht ist das ein Argument gegen dicke Bälle an diesen Bahnen.

3. An Bahn 5, 6, 12 und 13 ist bauartbedingt kein Vorbandenschlag möglich.

4. An Bahn 7 ist zu beachten, dass der Endkreis nicht im Boden eingelassen ist, sondern hoch steht.

5. Bahn 18 ist zwar kurz, aber eng und steil. Wenn man zu schnell spielt, kommt der Ball auch wieder zurück.

<b>Bahn</b>	<b>Ball</b>	<b>Abschlag</b>	<b>Lauf</b>
1	BO 1 D083 o.ä.	12 Uhr	etw. nach rechts spielen, Vorlauf
2	BO 1 D083 o.ä.	12.30 Uhr	etw. nach links spielen, Vorlauf
3	Sumo 46	10 Uhr	nach links einspielen, Ball sollte Rücklauf haben
4	langsamer Ball	12 Uhr	etw. nach links gegen das Gefälle spielen  Ball sollte sich im Vorlauf etwas einbremsen
5	3D 745r BO 2 o.ä.	13 Uhr	zwischen den Hindernissen ganz leicht in den Hügel einspielen, so dass  der Ball entweder knapp rechts vorbeigeht oder im Vorlauf fällt
6	Rav 252 H 13 o.ä.	Mitte	der Ball soll knapp links am Loch vorbeigehen
7	Turbo		den Ball gerade weg spielen, so dass er am Hügel hochläuft und  dahinter beginnt zu Titschen und so in den Endkreis hüpf

8	Classic 2 o.ä.	etw. rechts	zur Mitte hin (ggf. an Luftblase orientieren)  Putten aus der Heimat üben.
9	3D 545	12 Uhr	gerade spielen + Tempo so wählen, dass der Ball im Rücklauf zum Loch hin einbremst
10	z.B. Chawär	etw. links	Ball knapp links am Loch vorbeispielen
11	langsamer Ball		egal, beim ersten Turnier gab es keine einzige 2
12	D087 o.ä.	11 Uhr	knapp hinter dem Block anspielen, Vorlauf oder Rücklauf von links  für den Rücklauf nicht zu langsam spielen
13	Rotationsball	10.30 Uhr	Ball mit sehr langsamen Tempo etwas nach links in den Hügel einspielen  er soll etwas in den zweiten Hügel steigen und im Vorlauf fallen
14	Migo 60 o.ä.	12 Uhr	gerade spielen, Vorlauf oder Rücklauf von links
15	3D 545	11 Uhr	zur Mitte hin spielen. Der Ball läuft evtl. besser, wenn er nicht zu schnell gespielt wird.  Vorlauf oder Rücklauf von links.
16	langsamer, bremsiger Ball	12 Uhr	etw. nach links spielen, Ball soll sich auf Vorlauf einbremsen
17	Migo 60 D083	11 Uhr	etw. nach rechts spielen, Vorlauf oder Rücklauf von links

18	z.B. Classic 1  Nifo 3	12 Uhr	etw. nach links spielen
----	---------------------------------	--------	-------------------------